|  |  |
| --- | --- |
| Метод «моделирование вероятностей». Измените качества объекта: пушистый одуванчик превратите в колючий.  C:\Users\deniska\Downloads\b18ea1bd45966831f49f0e877fea55e6.jpg | C:\Users\deniska\Downloads\160_child.gifМетод «моделирование вероятностей». Измените весь объект: мальчик с пальчик пусть станет Мальчиком-с-домик. |